Ik ben begonnen met het brainstormen voor de flipperkast hier is het thema candyland uitgekomen.

Hierna heb ik een styleguide gemaakt voor dit thema.

Nadat ik iets in gedachte had ben ik begonnen met de moddels maken.

Tussen door heb ik de script gemaakt.

Daarna heb ik de flipper kast zelf ik unity gemaakt.